

*Micro-ordinateurs,
informations, idées, trucs et
astuces*

Utiliser le Streaming

Auteur : François CHAUSSON

Date : 30 mai 2011

Référence : utiliser le Streaming.doc

Préambule

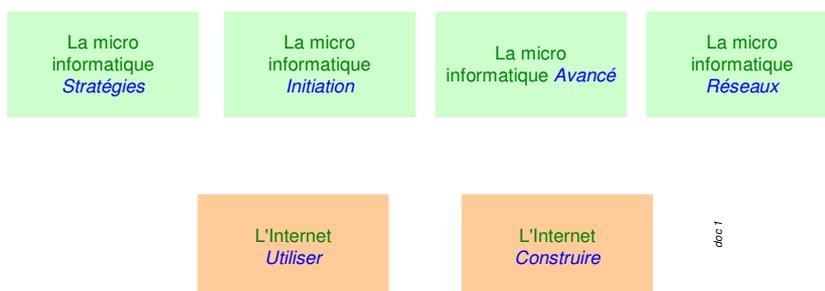
Voici quelques informations utiles réunies ici initialement pour un usage personnel en espérant qu'elles puissent aider d'autres utilisateurs de micro-informatique.

Ces informations sont présentées sans démarche pédagogique ; si un niveau de détail était nécessaire sur un sujet particulier, ne pas hésiter à me demander.

Ce document

Il fait partie de l'ensemble documentaire *Micro-ordinateurs, informations, idées, trucs et astuces* qui couvre ces sujets :

1. *La micro-informatique*, en 2 tomes
2. *L'Internet*, en 2 tomes



3. *Des Trucs HTML et Javascript*
4. *Des notices d'utilisation de divers logiciels*¹

Tout commentaire à propos de ce document pourrait être adressé à :
pcinfosmicro@francois.chausson.name

Ce document est régulièrement mis à jour sur : <http://fcfamille.free.fr/>²

Ce document est protégé par un Copyright ; sa propriété n'est pas transmissible et son utilisation autre que la lecture simple doit être précédée d'un accord explicite de son auteur.

¹ ZoneAlarm, AVG, ...

² Site à accès contrôlé

Table des matières

PREAMBULE	3
Ce document	3
LE STREAMING	5
Le besoin	5
Etendue du bénéfice	5
Les solutions	5
Héberger sur un site communautaire	5
Héberger sur son site Web	6
AVEC UN HEBERGEMENT EXTERNE	7
AVEC UN HEBERGEMENT INTERNE	8
Accès avec la solution classique	8
Accès avec une solution Flash	8
Accès avec une solution Flash classique	8
Accès avec un FLV player	9
ANNEXES	12

Le Streaming

D'après Wikipedia:

« Le streaming, lecture en continu, diffusion en flux, lecture en transit ou diffusion en mode continu, désigne un principe utilisé principalement pour l'envoi de contenu en « direct », ou en léger différé ».

Le besoin

Visionner un fichier vidéo ou audio installé sur son site Web sans attendre le délai de chargement du fichier.

Etendue du bénéfice

Un fichier vidéo, surtout, ou audio peut être volumineux.

Dans un téléchargement traditionnel, attendre que le chargement soit complet peut prendre de nombreuses minutes, voire plus.

Par exemple, un fichier vidéo de 5:17 minutes peut prendre pour se charger aux alentours de 10 minutes en ADSL.

Les solutions

Plusieurs solutions sont envisageables :

- Héberger le fichier vidéo ou audio sur un site communautaire³ et mettre un lien sur son site Web
- Héberger le fichier vidéo ou audio sur son site Web et mettre en œuvre un environnement Flash

Héberger sur un site communautaire

Il suffit de télécharger le fichier sur le site communautaire.

Avantages

Le site communautaire prend en charge la volumétrie des fichiers chargés et la bande passante lors d'une lecture.

Dans la page Web personnelle, il suffit de mettre un lien avec l'Url du fichier.

Héberger sur Youtube

La politique de confidentialité de Youtube fournit cette option :

³ Par ex. *Dailymotion*

Non répertoriée (accessible par toute personne connaissant le lien associé)
qui convient bien.

Inconvénients

Héberger sur Dailymotion

La politique d'accès permet uniquement :

- Accès publique, où tous les utilisateurs peuvent accéder au fichier
- Accès réservé aux personnes dont le mail est spécifié

Il n'y a pas de solution intermédiaire où, par exemple, l'accès au fichier ne serait pas contrôlé mais son existence sur le site Dailymotion ne serait pas mise en évidence.

Héberger sur son site Web

La solution la plus courante consiste à utiliser des fichiers d'extension **.flv**.

Pour faire ça, il faut :

- Convertir le format des fichiers audio et vidéo et les charger sur le site Web
- Installer un FLV player sur le site Web
- Appeler les fichiers de la manière qui convient

Avantages

L'accès aux fichiers vidéo ou audio est limité dans des conditions choisies.

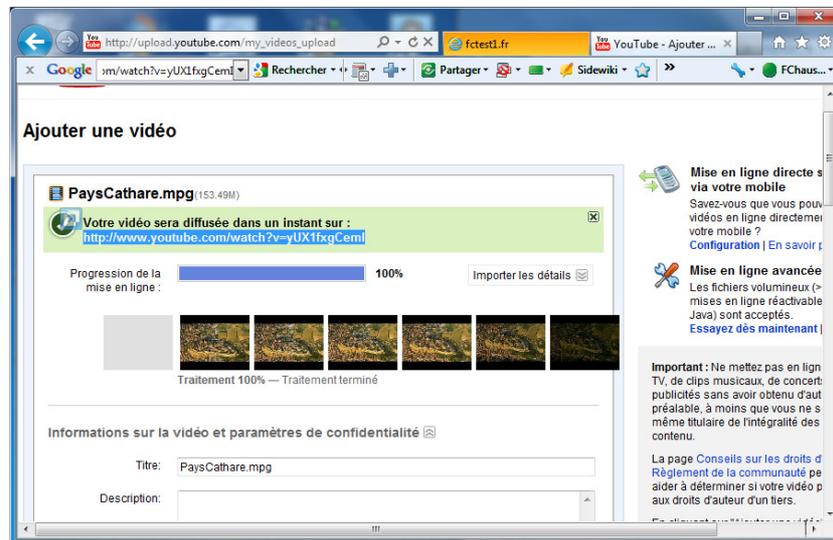
Inconvénients

Une mise en œuvre technique doit être réalisée.

Le site Web personnel prend en charge la volumétrie des fichiers chargés et la bande passante lors d'une lecture.

Avec un hébergement externe

Dans cette solution, tous les fichiers vidéo ou audio sont installés sur le site communautaire.



Il suffit de faire un Copier / Coller dans un lien ou un bouton pour appeler le fichier vidéo ou audio depuis une page du site Web personnel.

Avec un hébergement interne

Dans cette solution, tous les fichiers sont installés sur le site Web personnel.

Accès avec la solution classique

```
<object type="application/x-mplayer2" style="width: 800px; height: 600px;"
      data="PaysCathare.mpg">
  <param name="filename" value="PaysCathare.mpg"/>
</object>
```

Le fichier est chargé mais il n'y a pas d'anticipation ; il faut donc attendre que le chargement du fichier soit complet.

Accès avec une solution Flash

Accès avec une solution Flash classique

Mise en oeuvre

Faire :

- Convertir la vidéo en FLV
- Installer le Player
- Coder son appel

Le code d'appel

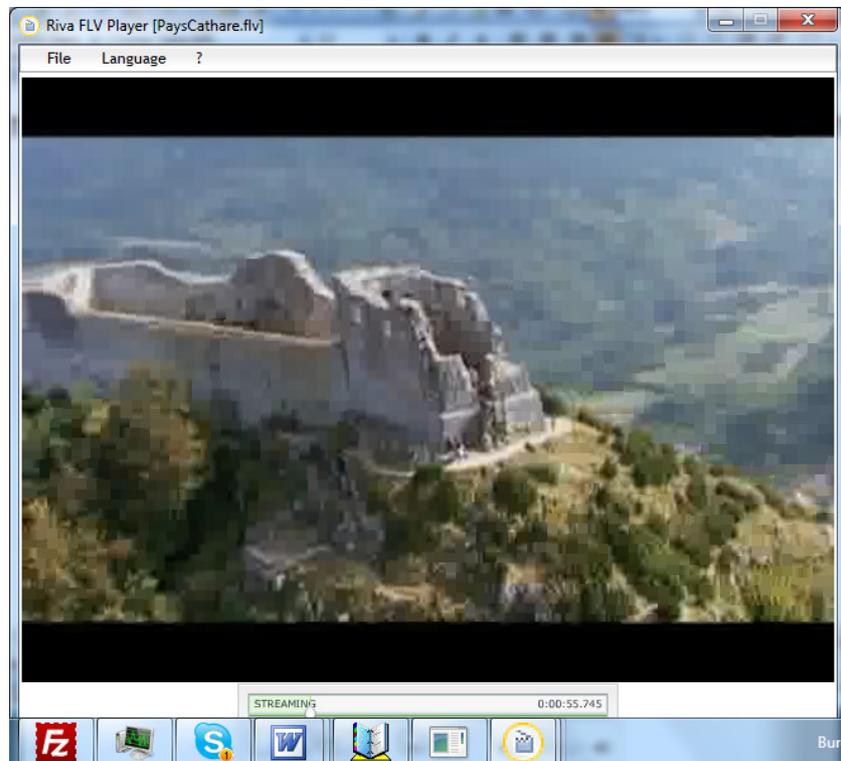
```
<object type="application/x-shockwave-flash" data="PaysCathare.flv" width="320"
      height="240">
  <param name="movie" value="PaysCathare.flv">
  <param name="loop" value="false">
  alt : <a href="PaysCathare.flv"> PaysCathare.flv </a>
</object>
```

Au lancement :



Durée de chargement : environ 1 minute pour environ 5 minutes de présentation

La lecture est présentée dans le Player Riva :



Accès avec un FLV player

Mise en œuvre avec le player JW

Faire :

- Convertir la vidéo en FLV
- Installer le Player
- Coder son appel

Pour convertir la vidéo en FLV, faire :

- Installer un convertisseur FLV

Téléchargez et installez [Riva FLV Encoder](#)⁴

- 2. Convertir la vidéo en FLV

Sélectionnez votre vidéo, choisissez le nom de sortie ainsi que le format (résolution, nombre d'images/seconde, etc.) et cliquez sur le bouton "Encode" et attendez. Cela va produire un fichier [.FLV](#).

⁴ Alternative : le convertisseur de formats *SUPER*

L'encodeur Riva est capable de lire différents formats AVI, MPG, QuickTime et WMV. (Voir [cette page](#) pour la liste des formats vidéo supportés)

Pour installer le player JW, faire :

- Télécharger le fichier [flash_flv_player.zip](#)
- Suivre ces instructions : <http://www.longtailvideo.com/support/jw-player/jw-player-for-flash-v5/12/install-the-jw-player-for-flash-v5>

Pour coder l'appel du fichier vidéo ou audio :

1. Variante 1 :

```
<script type='text/javascript' src='jwplayer/swfobject.js'></script>

<div id='mediaspace'>This text will be replaced</div>

<script type='text/javascript'>
var so = new SWFObject('jwplayer/player.swf', 'mpl', '640', '520', '9');
so.addParam('allowfullscreen', 'true');
so.addParam('allowscripaccess', 'always');
so.addParam('wmode', 'opaque');
so.addVariable('file', 'http://fcproto.free.fr/autre/PaysCathare.flv');
so.addVariable('controlbar', 'none');
so.addVariable('autostart', 'true');
so.addVariable('icons', 'false');
so.write('mediaspace');
</script>
```

Cette variante permet de :

- Lancer automatiquement la lecture
- Supprimer la *controlbar* en bas

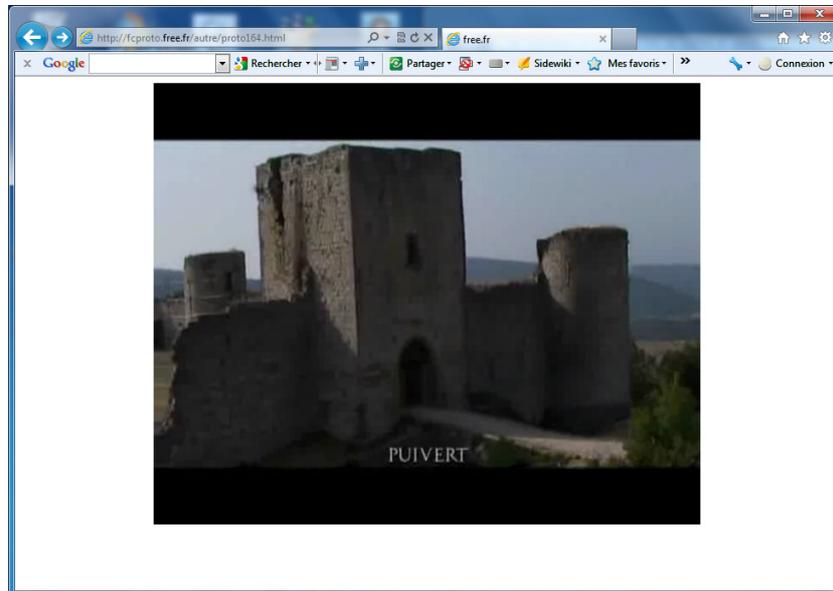
2. Variante 2 :

```
<noembed>
<object style="width:320px;height:260px">
<param name="movie" value="jwplayer/player.swf?file=../PaysCathare.flv" />
<param name="quality" value="high" />
</object>
</noembed>
```

```
<embed width="320" height="260" src="jwplayer/player.swf?file=../PaysCathare.flv"
quality="high" type="application/x-shockwave-flash" />
```

Utilisation

Avec le player JW :



Durée de chargement : nulle.

Un inconvénient: une fois la lecture terminée, il reste un panneau.

Annexes